

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE EXPOSICIÓN



Módulo II



Curso
concepto de
foto y video



Tema:
Fotografía



Lección 4

Actividad “APLICACIONES QUE MEJORAN LA FOTOGRAFÍA”

- **Descripción breve:** Utilice las aplicaciones informáticas gratuitas sugeridas para mejorar la composición y la iluminación de la fotografía obtenida.
- **Metodología:** Uso de software para analizar la importancia de la composición y la iluminación en la fotografía.
- **Duración:** 2 horas
- **Dificultad (Alta - media - baja):** media
- **Individual / Equipo:** individual
- **Aula / Casa:** casa
- **¿Qué necesitamos para hacer esta actividad?**
 - **Hardware:** cámara fotográfica, computador
 - **Software:** GIMP – Download: <https://www.gimp.org/downloads/>
 - **Otros recursos:** ninguno

Descripción



Texto descriptivo: No se trata de una actividad de edición de fotografías, sino que se pretende promover el uso de software para trabajar en cómo ordenar los elementos e iluminarlos.

Instrucciones

1. Seleccionar una foto de las tomadas por la cámara en modo manual.
2. Descargar el software GIMP (<https://www.gimp.org/downloads/>) y abrir la imagen en él.
3. Utilizar la herramienta de marco para recortar, rotar y mejorar la composición de la imagen.
4. Utilizar la herramienta de curvas para mejorar la iluminación. Recomendación: probar diferentes configuraciones para ver cuál se ve mejor.

Resultados esperados

- Aprender a componer los elementos dentro de una imagen para mejorar la comunicación.
- Probar diferentes tipos de balances de blancos para aumentar la calidad de las fotografías.
- Tener una primera experiencia con el programa de edición de fotografías.

Esta actividad se puede utilizar en otros (módulos, cursos, temas, lecciones):

- **Módulo II, Curso video, Tema foto, Lección 1.**

DIGICOMP (Competencias desarrolladas):

1. INFORMACIÓN Y ALFABETIZACIÓN DE DATOS

1.1 Gestión de datos, información y contenido digital

2. COMUNICACIÓN Y COLABORACIÓN

2.1 Interactuar a través de tecnologías digitales

2.2 Compartir a través de tecnologías digitales

2.3 Colaborar a través de tecnologías digitales

3. CREACIÓN DE CONTENIDO DIGITAL

3.1 Desarrollar contenido digital

3.2 Integrar y reelaborar contenido digital

4. SEGURIDAD

5. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

5.1 Resolver problemas técnicos

5.2 Identificación de necesidades y respuestas tecnológicas

5.3 Usar creativamente tecnologías digitales

ENTRECOMP (Competencias desarrolladas):

1. IDEAS Y OPORTUNIDADES

1.1 Detectar oportunidades

1.2 Creatividad



2. RECURSOS

2.1 Autoconciencia y autoeficacia

2.2 Motivación y perseverancia

3. EN ACCIÓN

3.1 Tomar la iniciativa

3.2 Planificación y gestión

3.3 Trabajar con otros

3.4 Aprender a través de las experiencias

Ejemplo:

